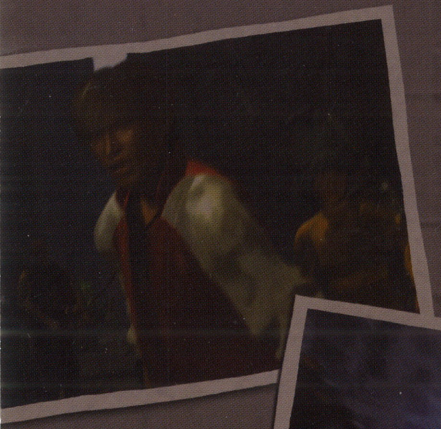
Space Invaders®: Invasion Day™



TAITO® Sammy

SLES 51746

"PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

5060040050255

TAITO® Sammy

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation®2 computer entertainment system. Never use this disc on any other system, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation®2 specifications for the PAL market only. It cannot be used on other specification versions of PlayStation®2. • Read the PlayStation®2 Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®2 always place it with the required playback side facing down. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft dry cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. • Do not use an irregularly shaped disc, a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as it could lead to malfunction.

Health Warning

For your health, be sure to take a break of about 15 minutes during every hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a well-lit room, sitting as far from the screen as the cord will allow. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These people may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Numbers.

SLES-51746

1 or 2 Player • Memory Card (8MB) (for PlayStation®2) : 295KB minimum • Analog Control Compatible: analog sticks only

Game © TAITO CORP. 2002,2003.
Library programs © 1997-2003 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited.Published by Sammy Europe Limited.Sammy is a registered trademark of Sammy Corporation. Developed by TAITO CORP.

CONTENTS

Getting Started: Main Menu....2
Game Controls....3
Game Screens and Rules: Pause Menu....4
Characters....5
Story Mode....6
Survival Mode....7
Items....8
Options....9
Quickstart suomeksi....11
Quickstart på svenska....15
Memo....18

STORY

Massive saucer-shaped objects appear in the city skyline and begin bombing the city below. Explosions continue to reverberate through the city as gigantic plumes of black smoke spring up from the buildings.

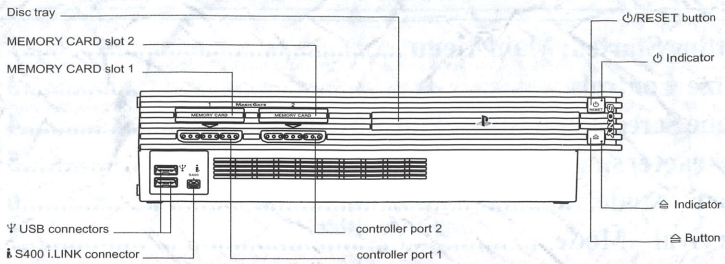
The origin of the saucer-shaped objects is unknown. One observer reported seeing scores of green beings emerging from craft, spreading out across the ground and assaulting humans fleeing the aerial bombardment.

Authorities have concluded that the saucer-shaped flying objects are "space invaders".

The city has been declared off limits, and the authorities have announced that there are no survivors.

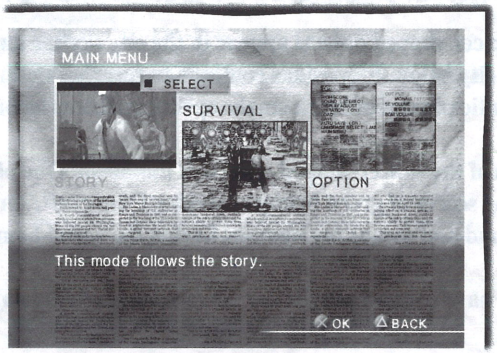
However, according to reporters, two males and one female, all armed, were spotted heading toward the city centre where the alien saucers seem to have gathered. One of the males is apparently a minor.

GETTING STARTED



Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions in its Instruction Manual. Make sure the MAIN POWER switch (located on the back of the console) is turned on. Press the ⏻ RESET button. When the ⏻ indicator is green, press the ≜ button and the disc tray will open. Place the Space Invaders:Invation Day disc on the disc tray with the label side facing up. Press the ≜ button again and the disc tray will close. Follow on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software. Attach game controllers and other accessories, as appropriate. It is advised that you do not insert or remove accessories once the power is on. Make sure there is enough free space on your memory card (8MB) (for PlayStation®2) before commencing play. From boot up select your preferred language, from the language selection screen. This titl only supports MEMORY CARD slot 1.

MAIN MENU



STORY

Choose a character and advance through the game, watching their unique story unfold.

SURVIVAL

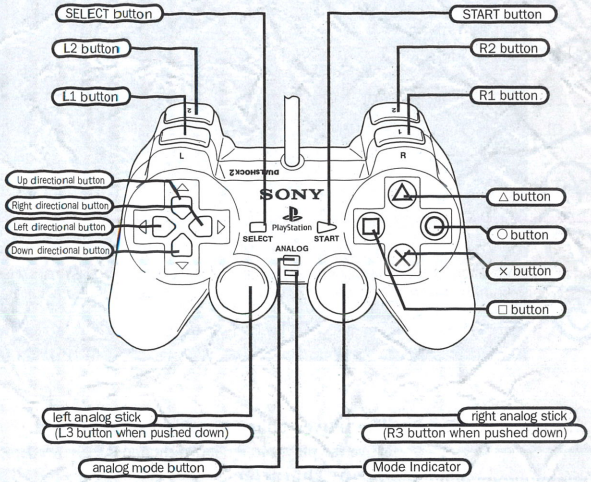
Aim for the highest score in this mode. 2-player option available.

OPTION

Change settings, language sets and save/load games.

GAME CONTROLS

ANALOG CONTROLLER (DUALSHOCK®2) CONFIGURATION



This game is compatible only with the analog controller (DUALSHOCK®2). This game does not support an analog controller (DUALSHOCK®) or a digital controller. The mode indicator is in, analog mode (indicator : red) at all times. The vibration function can be switched off using the Options (see p. 9) menu in the game.

① Directional button

② Left analog stick.....Move left/right

(Speed of movement increases/decreases depending on how the left analog stick is pushed.)

③ ○ button.....Main gun

④ △ button.....Bomb

⑤ □ button.....Super weapon

⑥ L1 button.....Roll left

⑦ R1 button.....Roll right

(Rolling provides temporary invincibility.

Immediately after rolling, enemy attacks can be avoided and nearby enemies blown away.)

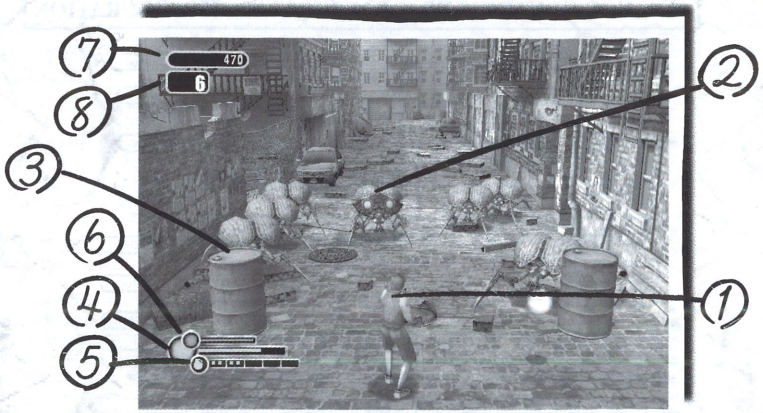
⑧ START button.....Bring up the Pause Menu during the game; skip movies.

*This game is for use with the Analog controller (DUALSHOCK®2).
*This game is compatible with the vibration function. The vibration function can be turned ON/OFF from the Options Screen.

MENU SCREEN CONTROLS

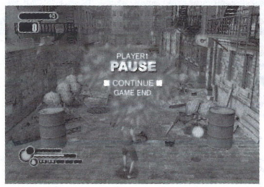
Directional button / left analog stick.....Select
○ button.....Enter
× button.....Cancel / Return
START button.....Start game

GAME SCREEN & RULE



1. **Player.....The player character currently selected.** Move the player to the left/right and attack invaders.
2. **Invader.....Enemy characters.**
3. **Barricade.....Use these for cover to avoid enemy attacks.** Barricades disappear after taking a certain amount of damage. Items may appear when they are destroyed.
4. **Life Gauge.....Shows life remaining.** The game is over when the Life Gauge reaches zero.
5. **Sub-weapon Ammo.....Stock of sub-weapon ammo.** The maximum stock number is ten. Using a Bomb consumes one and using a Super Weapon consumes two. Collect items to increase the stock of ammo.
6. **Item Gauge.....Shows how long the effects of an item will last.** Some items are only effective temporarily.
7. **Score.....Shows the current score.**
8. **Consecutive Hit Counter.....Shows the number of consecutive hits with the main gun.** As the Consecutive Hit Counter increases, the main gun becomes more powerful and more points are awarded for hits. The Consecutive Hit Counter is reset if the player misses or takes damage.

PAUSE MENU

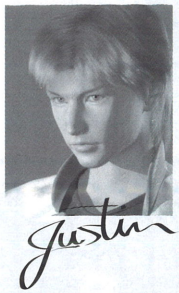


Press the **START** button during gameplay in Story or Survival Mode to pause the game and bring up the following menu.

CONTINUE..... Return to the game.
GAME END..... End the game and return to the Title Screen.

CHARACTERS

After choosing a game mode from the Main Menu, the Player Selection Screen is displayed. Select one of the three player characters to start the game. The player characters have different abilities – choose the player character best suited to your playing style.

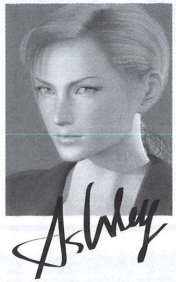


Player 1 Name Justin

A teenage gang leader who lost his friends to the invaders. Super Weapon: "Wide Shot"
Fires a shot with power enough to pass through enemies.

Attack,Defence	Speed,Firepower
Low ✓ High	Low ✓ High

Sex	Age	Height	Weight	Blood typ
♂ ♀	17	180 cm	65 kg	A



Player 2 Name Ashley

A photographer searching for her missing boyfriend.
Super Weapon: "Sonic Bomb"
Shock waves from these bombs spread out in concentric circles.

Attack,Defence	Speed,Firepower
Low ✓ High	Low ✓ High

Sex	Age	Height	Weight	Blood typ
♂ ♀	23	170 cm	55 kg	O

Player 3 Name Naji

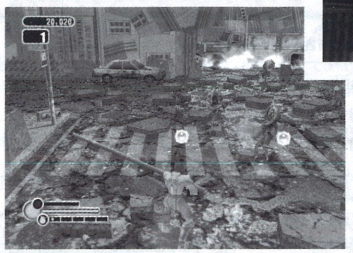
Member of a SWAT team who lost his partner on assignment. Super Weapon: "Ricochet Sphere"
Light spheres float in the air and any bullets fired at them ricochet automatically toward enemies.

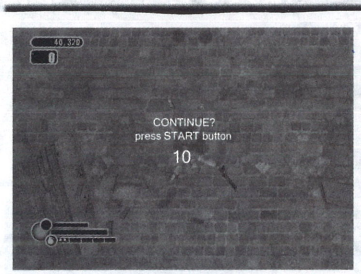
Attack,Defence	Speed,Firepower
Low High ✓	Low ✓ High

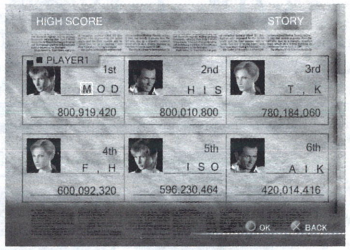
Sex	Age	Height	Weight	Blood typ
♂ ♀	35	195 cm	100 kg	B

STORY MODE

Select one of the three player characters and take on the invaders. There are six stages in total. When all stages are cleared, each character's unique ending is unlocked.





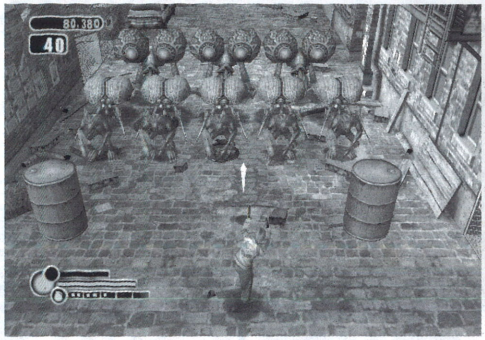


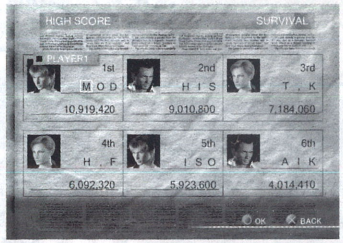
●If the player's life reaches zero, the Continue Screen is displayed. There is no limit to the number of Continues, but score reverts to zero and all items are lost.

● After finishing a game or clearing all stages, players with high scores may enter their names in the High Score rankings.

SURVIVAL MODE

Compete for the highest score in this mode. A 2-player option is available.





● Although the number of stages is unlimited, the game is over when the player character's life falls to zero. The game cannot be continued.

● After finishing a game, players with high scores may enter their names in the High Score rankings.

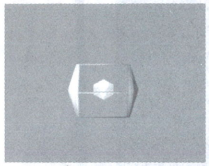
2-Player Cooperative Mode

A second player can join the game if two analog controllers (DUALSHOCK®2) are connected, by pressing the START button on the unused controller at the Player Select Screen.

*During 2-Player Cooperation play, player characters can use rolls to move past each other.

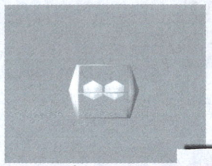
ITEMS

When enemy invaders are killed or obstacles destroyed, items may appear. Items are picked up by moving over them, and are effective immediately. Various items and their effects are shown below.



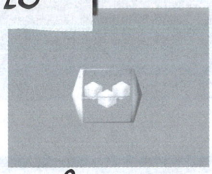
Life up 20

Slight life increase.



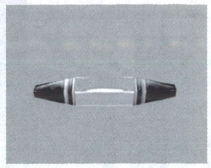
Life up 50

Medium life increase.



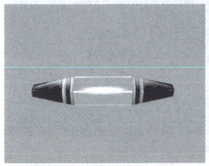
Life up 100

Large life increase.



Time-stop

Enemies are temporarily frozen.

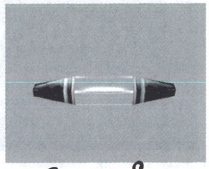


Laser

The main gun temporarily becomes a penetrating laser.

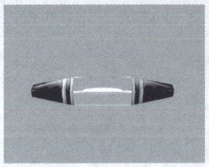
Speed-up

The player moves faster for a fixed amount of time.



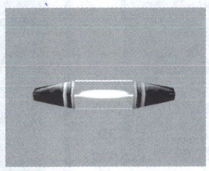
Rapid-fire

The main gun's automatic fire speed is temporarily increased.



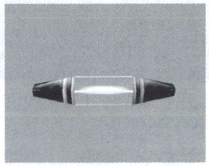
Multiply

Player doubles appear and help attack.



Invincible

Player becomes invincible for a fixed amount of time.

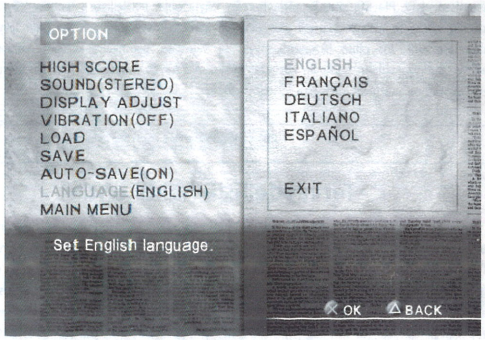


Weapon

Player becomes invincible for a fixed amount of time.

OPTION

Change game settings and save/load games.



HIGH SCORE
View high scores for Story and Survival Modes.

SOUND
Switch between mono and stereo sound. Background music and sound effects volume can also be altered.

DISPLAY ADJUST
Set position of game screen.

VIBRATION
Turn the vibration function for the analog controller (DUALSHOCK®2) ON/OFF.

LOAD
Load saved gameplay data from a memory card (8MB) (for PlayStation®2).

SAVE
Save gameplay data to a memory card (8MB) (for PlayStation®2). The data that can be saved are the various settings and high scores.

AUTO SAVE
Turn the auto save function ON/OFF. When this function is set to ON, the game is automatically saved after the player's name is entered in Story and Survival Modes.

LANGUAGE SELECT
English, French, German, Italian and Spanish language sets are available.

MAIN MENU
Return to the Main Menu.

Varoitus

Tämä levy sisältää pelin PlayStation®2 -tietokonepelijärjestelmään. Älä käytä tätä levyä missään muussa järjestelmässä, koska se voi vahingoittua. Tämä levy soveltuu vain PlayStation®2:n PAL-järjestelmää käyttäville markkinoille, eikä sitä voi käyttää muissa PlayStation®2 -versioissa. Lue PlayStation®2 -järjestelmän käyttöohje huolellisesti ennen käyttöönottoa. Kun laitat levyn PlayStation®2 -konsoliin, aseta se aina tekstipuoli ylöspäin. Älä kosketa levyn pintaa, vaan pidä levyn reunoista kiinni. Pidä levy puhtaana äläkä naarmuta sitä. Jos pinta likaantuu, pyyhi se varovasti pehmeällä kuivalla kankaalla. Älä jätä levyä lähelle lämmönlähteitä, suoraan auringonvaloon tai kovin kosteaan tilaan. Älä käytä epäsäännöllisen muotoista, murtunutta, taipunutta tai liimalla korjattua levyä, koska ne saattavat aiheuttaa käyttöhäiriöitä.

Terveydellisiä näkökohtia

• Jos olet pelannut videopeliä yhtäjaksoisesti tunnin ajan, pidä 15 minuutin tauko ennen pelaamisen jatkamista. • Älä pelaa videopelejä, kun olet väsynyt tai et ole nukkunut tarpeeksi. • Huolehti pelatessasi siitä, että huone on valaistu hyvin ja että istut niin kaukana kuvaruudusta kuin virtajohto sallii. • Jotkut ihmiset kokevat epileptisiä kohtauksia katsellessaan vilkkuvia valoja tai kuvioita jokapäiväisessä ympäristössä. Nämä henkilöt voivat saada kohtauksia katsellessaan TV-kuvaa tai pelatessaan videopelejä. Sellaisillakin pelaajilla, jotka eivät ole koskaan aikaisemmin saaneet kohtauksia, voi olla kaikesta huolimatta piilevä epilepsia. Käänny lääkärin puoleen ennen videopelien pelaamista, jos olet epileptinen. Ota heti yhteys lääkäriin, jos pelatessasi tunnet seuraavia oireita: huimausta, näkökyvyn muuttumista, lihasten nykimistä tai muita pakkoliikkeitä, epätietoisuutta ympäristöstäsi ja/tai kouristuksia.

LUVATON KOPIOINTI

Tämän tuotteen jokaisen peliosan tai koko tuotteen luvatonta jäljentämistä sekä rekisteröityjen tavaramerkkien luvatonta käyttöä pidetään melko varmasti rikoksena. LUVATON KOPIOINTI vahingoittaa sekä kuluttajia että laillisia suunnittelijoita, julkaisijoita ja vähittäiskauppiaita. Jos epäilet, että tämä pelituote on luvaton kopio tai jos sinulla on muita luvattomasti kopioituja tuotteita koskevia tietoja, soita paikalliseen asiakaspalvelunumeroon, joka on annettu tämän käyttöohjeen takasivulla

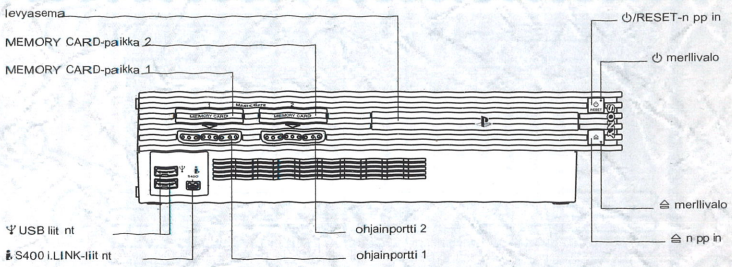
Katso asiakaspalvelunumerot (Customer Service Numbers) tämän ohjekirjan takasivulta.

SLES-51746

1 tai 2 pelaajaa • Memory Card (Muistikortti) (8MB) (PlayStation®2:ta varten) minimi 295KB • Yhteensopiva Analogisen Ohjaimen kanssa: vain analogiset sauvat

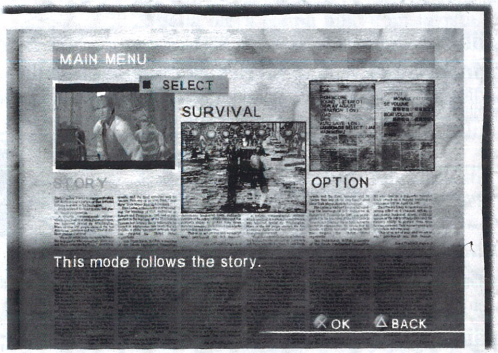
Peli © TAITO CORP. 2002,2003.
Kirjasto-ohjelmat © 1997-2003 Sony Computer Entertainment Inc:n yksinoikeudelliset käyttöoikeudet: Computer Entertainment Europe.VAIN KOTIKÄYTTÖÖN. Luvaton jäljentäminen, mukailu, vuokraus, lainaus, jälleenmyynti, pelihallikäyttö, käytöstä veloitus, lähetys, julkinen tai Internetin kautta esittäminen, kaapelin kautta tapahtuva tai muu tietoliikennepohjainen jakelu, poiminto tai käyttö on kielletty. Tämän tuotteen tai minkään sen tavaramerkillä tai tekijänoikeuksilla suojatun osan jakelu tai erottaminen on kielletty. Julkaisija: Sammy Europe Limited. Sammy is a registered trademark of Sammy Corporation. Suunnittelija: TAITO CORP.

PELIN ALOITUS



Kytke PlayStation®2-viihdekeskuksesi valmiiksi ohjekirjan osoittamalla tavalla. Liitä peliohjaimet ja mahdolliset muut oheislaitteet. Varmista, että MAIN POWER –kytkin (virtakytkin, joka sijaitsee konsolin takaosassa) on kytketty kohtaan ON (PÄÄLLÄ). Paina ⏻ /RESET (nollaus) ⏻-näppäintä. Kun merkkivalo syttyy, paina ≙-näppäintä. Levykelkka avautuu. Aseta Space Invaders:Invasion Day –levy levykelkkaan tekstipuoli ylöspäin. Paina ≙ –näppäintä uudelleen ja levykelkka sulkeutuu. Language Select (Kielen valinta)–näyttö avautuu. Korosta haluamasi kieli ja valitse se painamalla .-painiketta. Peli latautuu. Noudata ruudulla näkyviä ohjeita. Tarkempaa tietoa ohjelmiston käytöstä saat tästä ohjekirjasta. Kun virta on kytketty päälle, konsoliin ei tule kiinnittää tai siitä irroittaa oheislaitteita tai memory cards (muistikortteja) (8MB) (PlayStation®2:ta varten). Varmista ennen pelin aloittamista, että memory card (muistikortissa) (8MB) (PlayStation®2:ta varten) on tarpeeksi vapaata muistitilaa.Tämä peli tukee vain MEMORY CARD –paikkaa 1.

PÄÄVALIKKO



TARINA

Valitse hahmo ja jatka pelin läpi. Seuraa hahmon yksilöllisen tarinan kehittymistä.

ELOONJÄÄNTI

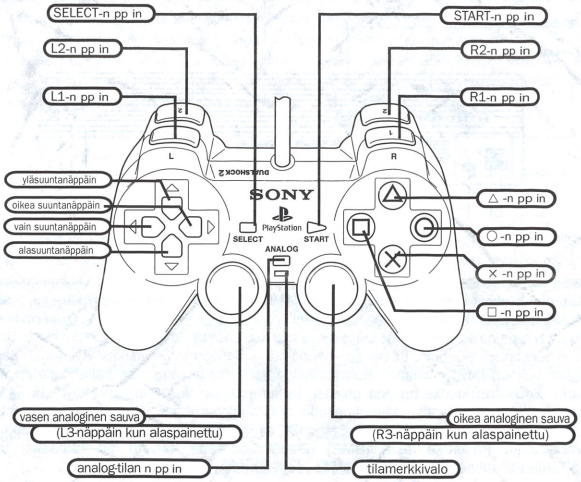
Pyri kaikkein korkeimpaan pistemäärään tässä toiminnossa. Kaksinpelivaihtoehto saatavilla.

VAIHTOEHTO

Muuta asetuksia, kieltä ja tallenna/lataa pelejä.

PELIOHJAIMET

ANALOGINEN OHJAIN (DUALSHOCK®2)



Tämä peli on yhteensopiva vain analogisen ohjaimen (DUALSHOCK®2) kanssa. Peli ei tue analogista ohjainta† (DUALSHOCK®) eikä digitaalista ohjainta. Tilamerkkivalo on analogisessa tilassa (merkkivalo: punainen) koko ajan. Värinätoiminto voidaan kytkeä pois pelin valintavalikon (ks. sivu 9) avulla.

① Suuntanäppäin

② Vasen analoginen sauva.....Siirrä vasemmalle/oikealle
(Liikkeen nopeus lisääntyy/pienentyy sen mukaan, vasen analoginen sauva painetaan.)

③ ○ -näppäin.....Pääase

④ △ -näppäin.....Pommi

⑤ □ -näppäin.....Erikoisase

⑥ L1-näppäin.....Vieritys vasemmalle

⑦ R1-näppäin.....Vieritys oikealle

(Vierittämällä voidaan saavuttaa hetkellinen suoja. Vihollisen hyökkäykset voidaan välttää välittömästi vierityksen jälkeen ja lähellä olevat viholliset† voidaan räjäyttää pois tieltä.)

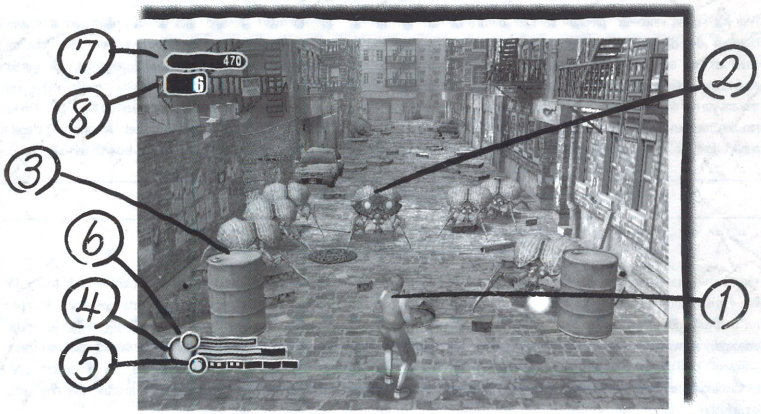
⑧ START-näppäin..... Tuo esille taukovalikon pelin aikana; elokuvien ohitus.

*Tämä peli on tarkoitettu käytettäväksi analogisen ohjaimen (DUALSHOCK®2) kanssa.
*Tätä peliä voidaan käyttää värinätoiminnon yhteydessä. Värinätoiminto voidaan kytkeä pois toiminnasta tai toimintaan (ON/OFF) vaihtoehtoruudun kautta.

VALIKKORUNDUN OHJAIMET

Directional button / left analog stick.....Valinta
○-näppäin.....Syöttö
× -näppäin.....Peruutus / Palautus
START-näppäin.....Pelin käynnistys

PELIRUUDUT & SÄÄNNÖT



1. Pelaaja.....Kulloinkin valittu pelaajan hahmo.
Siirrä pelaajaa vasemmalle/oikealle ja taistele hyökkääjiä vastaan.

2. Hyökkääjä.....Viholliset.

3. Barrikadi.....Käytä näitä suojana vihollisen hyökkäysten välttämiseksi. Barrikadit katoavat, kun ne ovat vaurioituneet tarpeeksi. Niiden tilalle voi ilmaantua jotakin, kun ne on tuhottu.

4. Elämämittari.....Jäljellä oleva elämä näkyy mittarista. Peli on päättynyt, kun elämämittari on laskenut nollaan.

5. Ammukset.....Ammusvarasto. Suurin ammusvarastolukema on kymmenen. Pommin käyttö kuluttaa yhden ammukset ja erikoisaseen käyttö kaksi ammusta. Kerää esineitä, joilla voit lisätä ammusvarastoa.

6. Esinemittari.....Esineen vaikutuksen kesto näkyy mittarista. in esineet ovat tehollisia vain väliaikaisesti.

7. Tulostaulu.....Kulloinenkin tulos näkyy tulostaulusta.

8. Peräkkäisosumien laskin.....Osoittaa pääaseella ammuttujen peräkkäisosumien lukumäärän. Peräkkäisosumatuloksen noustessa pääaseesta muodostuu entistä voimakkaampi ja osumista saadaan suurempi pistemäärä. Peräkkäisosumien laskin palautuu nollaan, jos pelaaja ampuu ohi tai jos vihollisen ammus osuu häneen.

TAUKOVALIKO

Paina START-näppäintä (aloitus) pelatessasi kertomus- tai eloonjäämistilassa, kun haluat pysäyttää pelin tai tuoda esiin seuraavan valikon:

CONTINUE..... Return to the game.
GAME END..... End the game and return to the Title Screen.

Försiktighetsåtgärder

Den här skivan innehåller program vara för datorunderhållningssystemet PlayStation®2. Använd inte skivan i något annat system eftersom det då kan skadas. Den här skivan uppfyller endast PlayStation®2-specifikationerna för PAL-marknaden. Den kan inte användas på andra specifikationsversioner av PlayStation®2. Läs instruktionshandbok en till PlayStation®2 noggrant för korrekt användning. När du sätter in skivan i PlayStation®2 ska du alltid se till att placera den med rätt uppspelningssida nedåt. Vidrör inte skivans yta när du hanterar den. Håll den i kanterna. Håll skivan ren och undvik att repa den. Om ytan är smutsig kan du försiktigt torka ren den med en torr mjuk trasa. Lämna inte skivan nära värmekällor eller i direkt solljus eller överdriven fuktighet. Använd inte oregelbundet formade skivor, spruckna eller skeva skivor eller skivor som har reparerats med klister, eftersom det kan leda till tekniskt fel.

Hälsovaning

•Se till att du tar en paus på ungefär 15 minuter under varje timme som du spelar. •Undvik att spela när du är trött eller har sovit för lite. •Spela alltid i ett väl upplyst rum, och sitt så långt från skärmen som sladden tillåter. • Vissa människor erfar epileptiska krampe r när de utsätts för blinkande ljus eller mönster i den dagliga miljön. •De människorna kan erfara kramper när de ser på TV eller spelar videospel. Även människor som aldrig haft kramper kan ändå ha en oupptäckt epileptisk åkomma. Konsultera läkare innan du spelar videospel om du har en epileptisk åkomma eller omedelbart om du upplever något av följande symptom när du spelar: yrsel, synförvrängningar muskelryckningar, andra ofrivilliga rörelser, minskad medvetenhet om omgivningen, mental förvirring eller konvulsioner.

Piratkopiering

Obehörig kopiering av alla eller några delar av den här produkten eller obehörig användning av registrerade varumärken utgör troligen en kriminell handling. PIRATKOPIERING skadar både konsumenter och rättmätiga utvecklare, utgivare och återförsäljare. Om du misstänker att den här spelprodukten är en obehörig kopia, eller har någon annan information om piratkopierade produkter, ber vi dig ringa det lokala kundtjänstkontoret som finns angivet på baksidan av den här handboken.

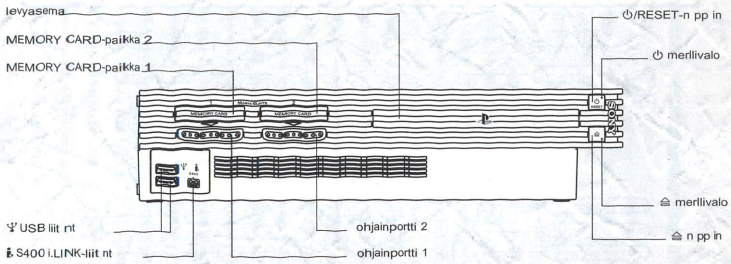
Se sistasidan i denna manual för hur man kontaktar Kundtjänst (Customer Service Numbers).

SLES-51746

1 eller 2 spelare • Memorycard (Minneskort) (8MB) (för PlayStation®2): minst 295kB • Kompatibel med analog kontroll endast analoga styrspakar

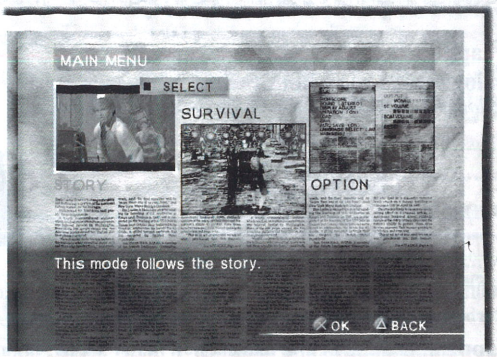
Spel © TAITO CORP. 2002,2003.
Biblioteksprogram © 1997-2003 Sony Computer Entertainment Inc. exklusivt licensierat till Sony Computer Entertainment Europe. END AST FÖR HEMMABRUK. Obehörig kopiering, anpassning, uthyrning, utlåning, vidareförsäljning, arkadanvändning, debitering för användning, utsändning, offentligt framförande och åtkomst eller användning via internet, kabel, eller annan telekommunikation är förbjudet. Distribution eller utdrag av den här produkten eller något varumärke eller copyrightbarte se som utgör del av den här produkten är förbjudet. Utgivet av Sammy Europe Limited. Sammy is a registered trademark of Sammy Corporation. Utvecklat av TAITO CORP.

STARTA SPELET



Koppla upp din PlayStation®2-huvudenhet enligt instruktionerna i manualen. Koppla i handkontrollerna och all annan kringutrustning på deras platser. Se till att huvudströmbrytaren (på baksidan av huvudenheten) står i läget ON (PÅ). Tryck på ⏻ /RESET-knappen. När ⏻ -indikatorn börjar lysa trycker du på ⏏ -knappen. Skivfacket öppnas. Stoppa i cd-skivan till Space Invaders:Invasion Day i skivfacket med textsidan uppåt. Tryck på ⏏ -knappen igen, så stängs skivfacket. Följ instruktionerna på skärmen och läs mer om hur du använder spelet i den här manualen. Vi rekommenderar att du inte stoppar i eller tar ur någon kringutrustning eller några Memory card (8MB) (till PlayStation®2) när strömmen är påslagen. Se till att det finns tillräckligt med ledigt utrymme på ditt Memory card (8MB) (till PlayStation®2) innan du börjar spela. Den här titeln stöder endast MEMORY CARD-plats 1.

HUVUDMENY



STORY

Välj en figur och gå igenom spelet, och se hur dennes speciella story utvecklas.

SURVIVAL

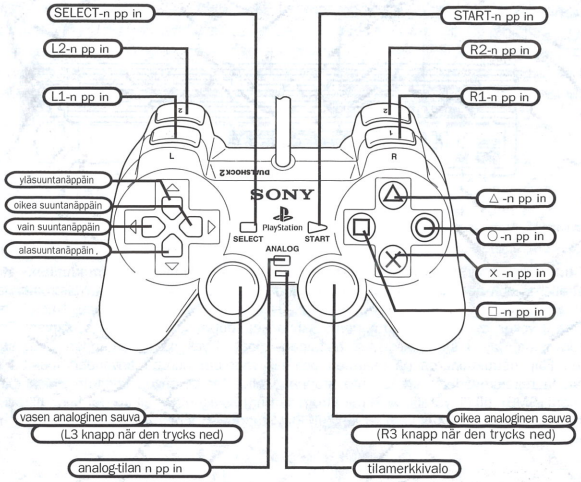
Sikta på högsta poäng i detta läge. Det finns 2 val för spelare.

VAL

Ändra inställningar. Välj språk och spara/ladda spel.

SPELKONTROLLER

ANALOG HANDKONTROLL (DUALSHOCK® 2)



Det här spelet är endast kompatibelt med analog handkontroll (DUALSHOCK®2). Lägesindikatorn är på, analogt läge (indikator: röd) hela tiden. Vibrationsfunktionen kan stängas av med hjälp av Valmenyn (se sid. 9) i spelet.

① Riktningsknapp

② Vänster analog spak.....Rör åt vänster/höger

(Hastigheten ökar/minskar beroende på hur den vänster analog spak styrs.)

③ ○ knapp.....Huvudvapen

④ △ knapp.....Bomb

⑤ □ knapp.....Supervapen

⑥ L1 knapp.....Rolla åt vänster

⑦ R1 knapp.....Rolla åt höger

(Rollning ger tillfällig oövervinnlighet. Omedelbart efter rollning, kan fiendeattacker undvikas och fiender i närheten skjutas ner.)

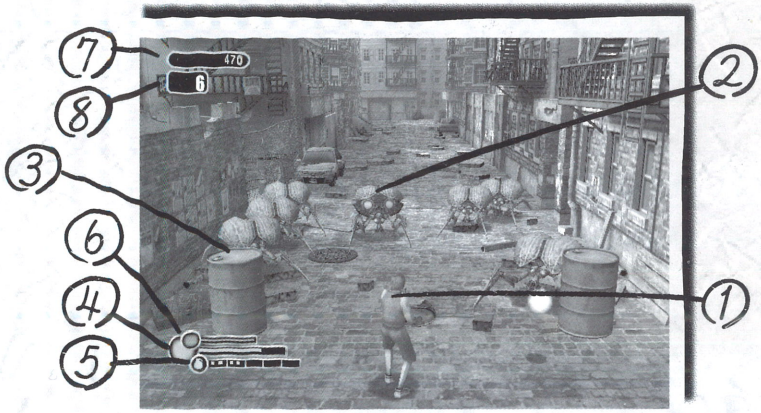
⑧ START-knapp.....Ta upp pausmenyn under spelet; hoppa över filmsekvenser.

*Det här spelet är avsett att användas med den analoga handkontrollen (DUALSHOCK®2).
*Det här spelet är kompatibelt med vibratorfunktionen. Vibratorfunktionen kan sättas på och stängas av med ON/OFF från Valmenyn.

MENY FÖR BILDSKÄRMSKONTROLLER

Riktningsknapp/vänster analog spak	Välj
○ knapp	Gå in
× knapp	Upphäv /Gå tillbaka
START-knapp	Starta spelet

SPELBILDSKÄRM & REGLER



1. Spelare.....Den spelfigur som man för tillfället valt.
Flytta spelaren till vänster/höger och attackera invaderande fiender

2. Invaderande fiende.....Fiendefigurer.

3. Barrikad.....Använd dessa som betäckning för att undvika fiendeattacker. Barrikader försvinner när de har blivit skadade i en viss grad. Föremål kan dyka upp när de förstörs.

4. Livsmätare.....Visar hur mycket liv som finns kvar. Spelet är slut när Livsmätaren har gått ner till noll.

5. Vapenammunition.....Ammunitionslager. Det maximala antalet i lager är tio. Om man använder en bomb gör man slut på en och om man använder ett supervapen gör man slut på två. Samla på föremål för att öka på lagret av ammunition.

6. Föremålsmätare.....Visar hur länge effekterna av ett föremål varar. Vissa föremål är bara verksamma tillfälligt.

7. Ställning.....Visar den aktuella ställningen.

8. Fortlöpande träffräknare.....Visar antalet fortlöpande träffar med huvudvapnet. Allteftersom den fortlöpande träffräknaren ökar, blir huvudvapnet mer kraftfullt och det blir fler poäng för träffar. Den fortlöpande träffräknaren återställs om spelaren missar eller blir skadad.

PAUSMENY

Tryck på START-knappen under spelet i läge Story eller Survival för att göra en paus och få upp följande meny.

CONTINUE.....Återgå till spelet.
GAME END..... Avsluta spelet och återgå till Titelsidan.

MEMO

MEMO

MEMO

Customer Services Numbers

- **Australia** — **1300 365 911**
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Österreich** — **0820 500 535**
  0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Belgique/België/Belgien** — **011 516 406**
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Danmark** — **33 26 68 00**
  Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.
- **Suomi** — **0600–411911**
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- **France** — **0820 31 32 33**
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Deutschland** — **01805 766 977**
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Ελλάδα** — **00321 0678 2000**
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.
- **Ireland** — **0818 365065**
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Israel** — **09 971170**
  Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Italia** — **848 82 83 84**
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
- **Malta** — **21 344700**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Nederland** — **0495 574 817**
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
- **New Zealand** — **09 415 2447**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Norge** — **820 75 050**
  Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
- **Portugal** — **707 23 23 10**
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
- **España** — **902 102 102**
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
- **Sverige** — **08 587 822 40**
  Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85**
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **UK** — **08705 99 88 77**
  National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.